



Hjernerejsen

Velkommen til en rundrejse i hjernen, hvor du skal løse opgaver undervejs.

På hjernesagen.dk kan du læse mere om hjernen.

Sådan spiller du

Du skal bruge en terning og en brik til hver spiller. Placér brikkerne på Start. Hver spiller kaster én gang med terningen, og den spiller, som får det højeste tal, starter spillet med at slå igen.

Ryk det antal pladser frem, som terningen viser.

God fornøjelse.

- 3** Du er kommet godt i gang. Slå et ekstra slag.
- 5** Stil dig bag en stol. Løft det venstre ben og hold balancen i 25 sekunder – uden at røre stolen. Gentag derefter øvelsen med lukkede øjne i 25 sekunder. Hvis du mister balancen, skal du vente en omgang.
- 7** Du står i pandelapperne, som bl.a. styrer din personlighed og sociale adfærd. Slå et ekstra slag.
- 10** Hop frem til felt 20.
- 14** Sig dit mobilnummer højt – men bagfra. Går det galt må du gå tilbage til felt 11.
- 16** Vent en omgang.
- 17** Øv dig 5 gange på disse tal og bogstaver: L297HA9. Stil dig op og drej 3 gange rundt, og sig så rækken. Ingen fejl – ellers skal du vente en omgang.
- 19** Gå to felter frem.
- 22** Hvis du er barn så tæl baglæns fra 12 til 2. Hvis du er voksen så tæl baglæns fra 42 til 31. Ingen fejl – ellers skal du vente en omgang.
- 24** Slå et ekstra slag.
- 25** Du trænger til at træne ekstra meget. Gå tilbage til felt 22.
- 26** Velkommen til isse-lapperne som er hjernens sansecenter og styrer dine sanseindtryk. Ryk to felter frem.
- 31** Bind dine sko med kun én hånd. Sådan kan det være, hvis man har fået lammelse i arm eller hånd efter en blodprop eller blødning i hjernen. Ryk tre felter frem, hvis du kan klare det.
- 33** Det går jo godt – ryk frem til felt 37.
- 35** Stil dig på et ben og tæl til 22. Skift nu ben og tæl baglæns fra 22 og ned. Ingen fejl – ellers skal du vente en omgang.
- 36** Du har ikke trænet nok. Ryk 5 felter tilbage.
- 39** Nu befinder du dig i nakkelapperne. I dette område modtager og fortolker hjernen synsindtryk. Slå et ekstra slag.
- 42** Slå et ekstra slag.
- 44** Gå baglæns gennem alle rum i din bolig – uden at vende hovedet og uden at ramme noget.
- 46** Nævn 4 ting, som er røde og begynder med T. Slå et ekstra slag, hvis du klarer det.
- 50** Et kort stop i lillehjernen som koordinerer dine bevægelser og styrer balancen. Slå et ekstra slag.
- 52** I hjernestammen styrer hjernen de livsvigtige funktioner som fx vejrtrækning, nerver, reflekser og kommunikation mellem krop og hjerne. Slå et ekstra slag.
- 53** Placer højre hånd på højre lår og venstre hånd på venstre lår. Klap dig på lårene (H = højre hånd og V = venstre hånd):
H H V V - H V H V
H V V H - V H H V
V V H H - H H V H
- 55** Nu er du i tindingelapperne. De er lager for alt det, du oplever, for de ord du kender, og hvordan du forstår ord og sætninger. Ryk et felt frem.
- 57** Gå på en usynlig line. Sæt den ene fod lige foran den anden og gå 10 skridt frem og 5 skridt baglæns. Hvis du træder ved siden af, skal du rykke tilbage til felt 49.
- 60** Tillykke du har vundet. Husk at gentage de øvelser, du har lært på hjernerejsen.